

## Kary klasy ENDURO

Wszystkie kary będą wydawane według uznania sędziego.

### **Ostrzeżenie (żółta kartka)**

Słaba jazda ale nie dotyczy innego konkurenta.

Przykłady:

- zig zag na kursie
- jazda z pełnym otwarciem przepustnicy i okrążenia wielokrotne
- nieregularna jazda / sterownik wydaje się nie mieć kontroli
- krzycząc na pomoście (tylko łagodne krzyki !)

### **Żółta kartka, kara 1 okrążenie**

- Drugie ostrzeżenie / wykroczenie
- Błąd jazdy wpływa na innego zawodnika na przykład muszą unikać akcji, aby uniknąć wypadku
- Zawodnik uderza w stojący model (już ogłoszony przez sędziego)
- wyprzedzanie łodzi wyławiającej po tej samej stronie z innym zawodnikiem (musi utracić każde zdobyte miejsce lub otrzymać karę)
- Zawodnik zatrzymał się i odjechał, ale nie było wystarczająco dużo czasu, aby go wykonać koniec wyścigu (S&G uznano za kompletne, jeśli łódź została wyjeta z wody)

### **Żółta kartka, kara 2 okrążeń**

- Trzecie ostrzeżenie / wykroczenie
- Zawodnik powoduje awarię innego zawodnika, model zatrzymuje się.

### **STOP & GO**

- Model nie zwalnia wyraźnie, gdy zbliża się i mija łódź wyławiającą
- Model przechodzi w odległości do 3 metrów od pomostu bez wyraźnego spowalnienia.

### **Czerwona kartka**

- 3 x Stop and Go (Zawodnik może tylko dostać S/GO w wyścigu tylko dwa razy)
- Uderzenie w łódź wyławiającą.
- Sterownik nie pracuje prawidłowo / (zawodnik otrzymał już ostrzeżenie)
- Nie działa prawidłowo przepustnica gaźnika.
- Okrążając boję i powoduje zatrzymanie innego modelu
- Opuszczenie pozycji startowej, aby przejść i porozmawiać z innym zawodnikiem / mechanikiem.

## Czerwona kartka (całe zawody)

- Celowo wyciąganie inny konkurent
- Obrażliwe i / lub destrukcyjne zachowanie (otrzymał już ostrzeżenie)

## Niebieska flaga

Tylko finały

Ostatnie 10 minut

## Finał

Pierwsze 3 miejsca, i każdy, kto jest na tym samym okrążeniu co miejsce 3 i dlatego jest możliwość walczyć o podium.

Sędzia startowy ogłasza numery łodzi pod niebieską flagą

Zawodnicy pod niebieską flagą nie muszą ustępować sobie nawzajem

Jeśli zawodnik nie daje się wyprowadzić, pokaż niebieską kartę

Zawodnik nadal się nie ustępuje miejsca = 1 kara za okrążenie

Całkowita odmowa ustąpienia miejsca = czerwona kartka

Wszystkie kary zostają wydane według uznania sędziego